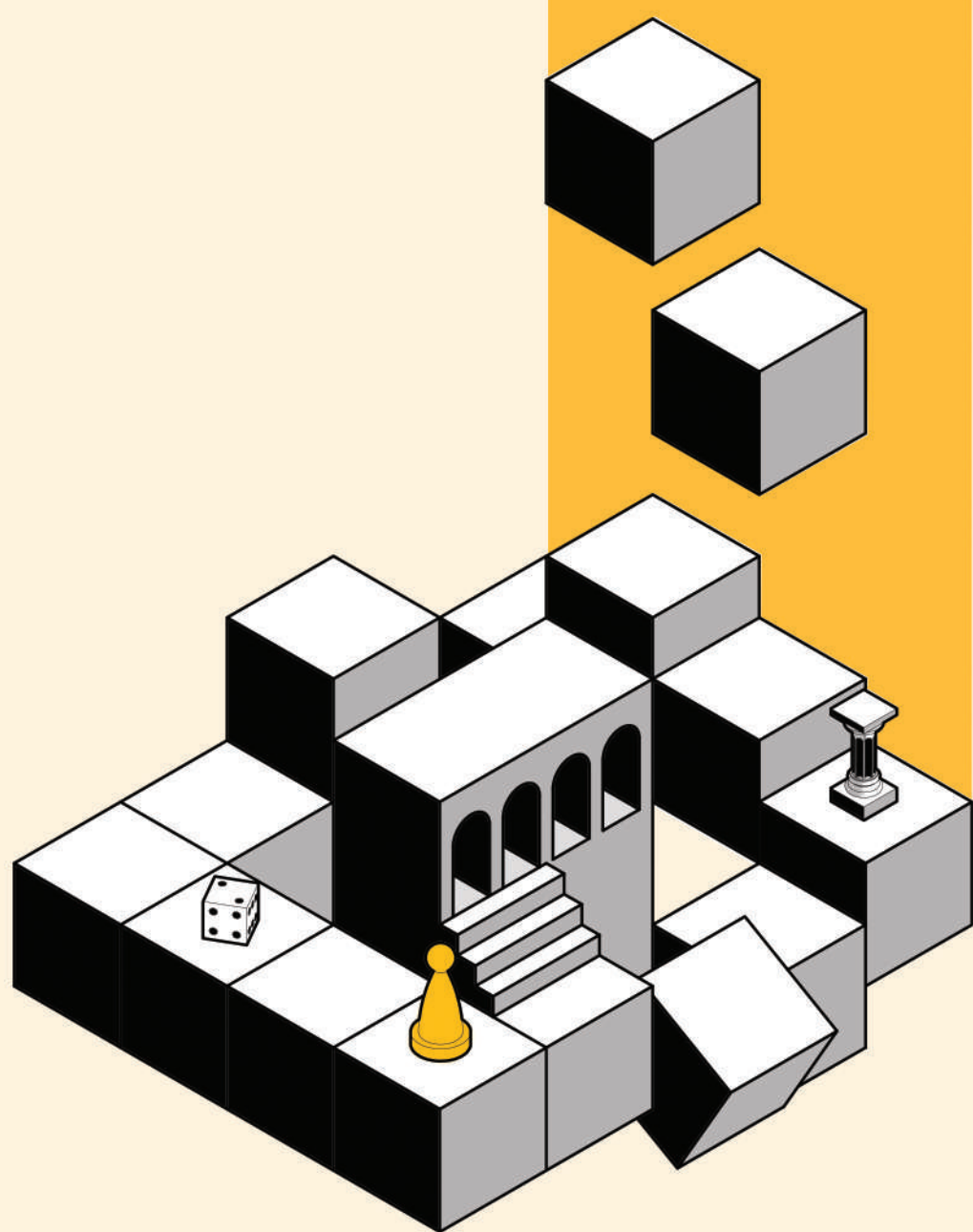


ROMA in gioco

DESIGN, BUILD AND PLAY: IL WORKSHOP SUI GIOCHI DA TAVOLO



RESPONSABILI SCIENTIFICI

MARIKA GRIFFO, SIMONE LUCCHETTI

COMITATO SCIENTIFICO

CARLO BIANCHINI, ANDREA CASALE, DANIELA ESPOSITO, CARLO INGLESE, ELENA IPPOLITI, GRAZIANO MARIO VALENTI, ALESSANDRO VISCOGLIOSI

COMITATO TECNICO AMMINISTRATIVO

MARIA ROSA VELARDO, VALERIO BATTISTELLI, SILVIA SPECCHIO

COMUNICAZIONE E PROGETTAZIONE GRAFICA

NOEMI TOMASELLA

CON LA PARTECIPAZIONE DI

CAROLINA VENOSI (ROME IS MORE), MATTIA MANGIA ED EDOARDO POLIMENO (UNISALENTO, CORELAB), ANDREA SCHIAPPELLI (PARCO ARCHEOLOGICO DEL COLOSSEO), MARTINA ATTENNI (UNIVERSITÀ DI CAMERINO), SILVIA CIGOGNETTI (SAPIENZA UNIVERSITÀ DI ROMA)

Il Dipartimento di Storia, Disegno e Restauro dell'Architettura della Sapienza Università di Roma, in collaborazione con l'Istituto di Studi Avanzati sul Patrimonio (ISAP), promuove **"Roma in Gioco"**, un workshop innovativo che esplora il potenziale del linguaggio ludico come strumento di apprendimento, progettazione e divulgazione nel campo dell'architettura.

DOVE: FACOLTÀ DI ARCHITETTURA - DIPARTIMENTO SDRA
- PIAZZA BORGHESE 9

QUANDO: DAL 25 AL 28 FEBBRAIO 2026

PROGRAMMA

25 FEBBRAIO 2026

Introduzione e presentazione

Marika Griffò, Simone Lucchetti (Sapienza, Università di Roma)

Lecture: meccaniche di gioco e architetture

Mattia Mangia, Edoardo Polimeno (Unisalento, CORE Lab)

Sessione di lavoro: definizione dei temi e dei target di gioco

Lecture: La città diventa gioco: Il Giro di Peppe

Carolina Venosi (Rome is More)

Il Parco in gioco: esperienze sviluppate e visita presso il Foro Romano

Andrea Schiappelli (Parco Archeologico del Colosseo)

26 FEBBRAIO 2026

Sessione di lavoro: approfondimento tematico

Sessione di lavoro: ri-tematizzazione

Sessione di lavoro: definizione delle dinamiche di gioco

Sessione di lavoro: progetto grafico e narrazione visiva

27 FEBBRAIO 2026

Sessione di lavoro: prototipazione dei componenti principali

Raccolta feedback: dal concept alla prima prototipazione,

Sessione di lavoro: prototipazione finale

28 FEBBRAIO 2026

Sessione di lavoro: preparazione della presentazione finale

Presentazione pubblica dei prototipi e valutazione da parte della giuria

Coordinamento delle sessioni di lavoro:

Martina Attenni (Università di Camerino)

Silvia Cigognetti (Sapienza, Università di Roma)

Mattia Mangia (Unisalento, CoreLab)

Edoardo Polimeno (Unisalento, CoreLab)

LINK AL BANDO



Info: isap.dsra@uniroma1.it